

Carpe – Legenda

Pomalou končí dětství.

Bylo to podivné dětství. Drsné a kruté, jen málo nás přežilo až do současnosti. Žádná péče a žádná starost. Žádní rodiče.

Nejstarším je patnáct let a nikdo z nás nepamatuje, že by viděl dospělého. Tedy krom obrázků a dávno mrtvých těl. Protloukáme se jak se dá a kolem nás jsou samé ruiny a nedávno opuštěná místa. Něco se muselo stát. Co?

Jsme různí. Někteří velcí, jiní malí. Jedni mají na těle kůži, jiní srst či pera, další šupiny. Proč je nás tolik druhů?

Někteří z nás jsou schopnější než jiní. Někteří z nás nám chtějí vládnout. Všude se válí zbytky starých časů, jen brát. Někteří berou málo, jiní moc. Jak budeme žít? Jak si budeme vládnout? Jaká bude naše budoucnost?

Začíná dospívání ...

Ano, legenda je strašně krátká a obsahuje velmi málo informací. Skoro nic nevíte. Je to úmyslně. Hra začíná po celosvětové katastrofě a jedním z důležitých zážitků je odkrývání toho, co se vlastně stalo. Na začátku hry dostane každý z vás ještě nějaké informace ze svého dětství.

Nebojte, na další informace začnete narážet, kamkoliv se vrtnete :o)