

Trpaslíci

Trpaslíci jsou silní a odolní chlapi, pyšníci se krásnými plnovousy. Jejich řemeslníci jsou precizní a proslavení hlavně svojí prací s kovy a kameny. Trpaslíci jsou sveřepí a tvrdí bojovníci, kteří používají hlavně pádné zbraně. Potrpí si na tradice a léty osvědčené postupy a novoty nepřijímají příliš rychle. Mají dobrou paměť a všechna příkoří a dluhy jim nakonec budou splaceny. Trpaslice nejsou vousaté a mohou být velmi krásné, ale že jde o trpaslice, lze poznat na první pohled.

Předloha: částečně podle pana Tolkiena, částečně podle Warhammeru (možná ne až tak šílení) a částečně podle pana Pratchetta.

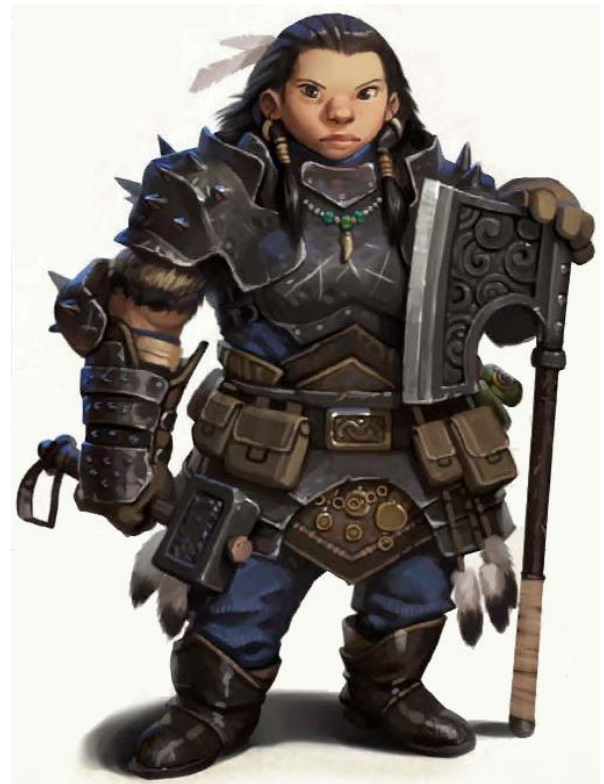


rasové dovednosti:

zbroj
odolnost
rváč
vidění v jeskyních

dovednosti:

jednoruční zbraň
štít
obouruční zbraň
kuše nebo palná zbraň
+1 život
velká síla
kovář
kameník
sládek
pyrotechnik



Hobiti

Hobiti jsou rasou malých, veselých lidiček s bosýma chlupatýma nohama. Mají rádi dobré jídlo, klid a dýmkové koření. Vynikají jako dobří zemědělci, kuchaři a příležitostně jako lovci a zloději. V konfliktech si nelibují a raději mají svůj klid.

Předloha: pan Tolkien



rasové dovednosti:
bašta
hromadné stravování
lotr
nenápadnost

dovednosti:
tesák + dýka
luk nebo kuše
+1 život
velká hbitost
zloděj
bard
truhlář
kutil
sedlák
kuchař



Gnómové

Gnomové jsou rasou excentrických a nesmírně inteligentních lidiček se zálibou ve všem novém a neznámém. Mají nejšikovnější ruce a nejnevinnější kukuč. Po fyzické stránce sice už tak nadaní nebývají, ale proč by válčili, když ve světě je ještě tolik co objevovat.

Předloha: World of Warcraft a viktoriánský steampunk

rasové dovednosti:

jemná mechanika
neškodnost
tajná kapsa
všestrannost

dovednosti:

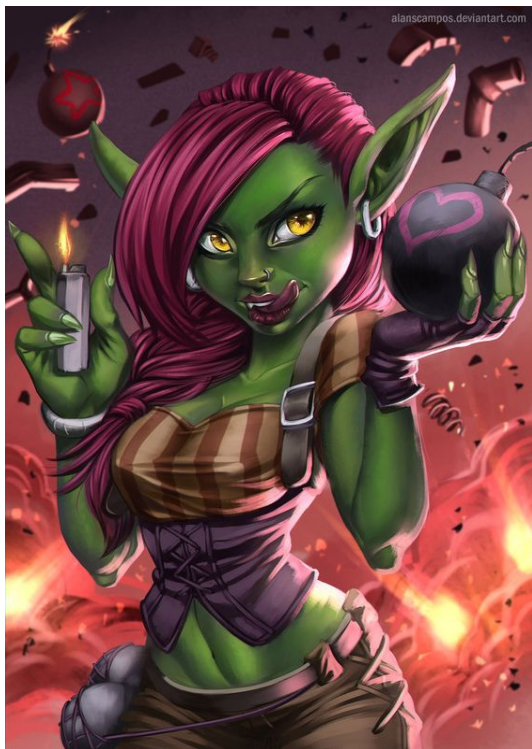
tesák
kuše nebo palná zbraň
+1 život
učenost
bard
kovář
truhlář
kutil
umělec
doktor



Goblini

Goblini jsou malí zelení d'áblové. Svým vlastním způsobem jsou velmi chytří, ale i škodolibí a bezohlední. Mají velkou zálibu v efektních a hlučných věcech. V boji preferují krátké zbraně, jedy, přesilu a nejlépe vše najednou. Gobliní inženýr je na jednu stranu nepopiratelný génius, ale též katastrofa pro široké okolí.

Předloha: kniha Martin D. Antonína: Zelená

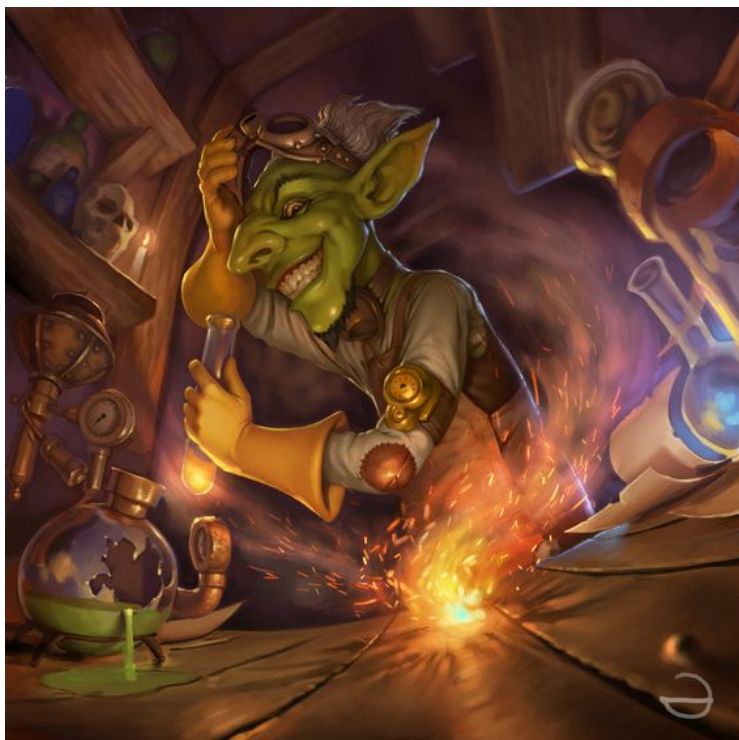


rasové dovednosti:

šílená odvaha
mazanost
vidění v jeskyních
amulet

dovednosti:

tesák + dýka
tesák + malý štít
luk, kuše nebo
palná zbraň
+1 život
kovář
kutíl
pyrotechnik
jedy
houbičky
šaman



Skaveni

Skaveni jsou velké humanoidní krysy. Jsou to zrádná a podlá stvoření, neznající pojem slitování. Jako inženýři se do historie zapsali vynálezy těch nejničivějších zbraní a biologickými experimenty s udivujícími výsledky. V boji používají cokoliv, co dokáží najít a spoléhají na své počty spíš než na sílu nebo strategii. Jediný důvod, proč skaveni ještě neovládli svět, jsou jiní skaveni.

předloha: svět Warhammeru, zvláště kniha Zabíječ skavenů

V naší hře nebudou skaveni kompletní. Nepotkáte jejich magii, morové kněze a i chaotit bude extrémně vzácný, pokud vůbec nějaký.



rasové dovednosti:

skavení politika

útek

vidění v jeskyních

vylepšení

dovednosti:

tesák + dýka

tesák + malý štít

luk, kuše nebo palná zbraň

+1 život

asasin

kovář

kutil

pyrotechnik

krotitel

biolog



Nac Mac Fíglové

Nac mac Fíglové jsou sice technicky víly, ale málokdo má odvahu je tak oslovit. Jde o svobodný a nespoutaný národ zrzavých, hustě modře tetovaných divousů, kteří milují pořádný slop (pití), čórku (krádeže) a prálku (pranici). Ukradnou všechno, co není přibito. A pokud je, ukradnou i hřebíky, kterými byla věc přibita. Sami o sobě si myslí, že jsou mrtví a náš svět je něco jako nebe pro zemřelé statečné. Fíglové milují pranice a často bojují sami mezi sebou, aby nevyšli ze cviku. I když jsou Fíglové docela chytrí, nemají rádi psané dokumenty, což souvisí s jejich strachem z právníků.



předloha: knihy pana Pratchetta, hlavně Svobodný národ

V naší hře jsou Nac mac Fíglové vyšší (zhruba jako goblin) a nemají jen jednu ženu – Keldu. Alespoň nazrzlé vlasy, kilt a modré tetování jsou u figlů povinné!



rasové dovednosti:
nezdolnost
tetování
klanový meč
volátkový krok

dovednosti:
jednoruční zbraň
obouruční zbraň
+1 život
velká síla
hrdina
bard
kovář
truhlář
kutil
whisky



Impové

Impové (anglicky též thieflingové) jsou malí démonci. Tito rarášci nemají strašlivé pařáty, velká kopyta, svítí oči a spoustu rohů, jako jejich větší bratři. Ale i oni jsou potměšilí, zlomyslní a rozumí si s ohněm. V pekle odedřeli všechny nejhorší a nejvíce nevděčné práce a tak když mají chvíli volno, rádi si divoce užívají.

Impové jsou červení, vždy mají rohy a ocásek a většinou i vzteklou, temperamentní povahu. Příliš dlouho někomu sloužili a tak si nyní nenechají od nikoho poroučet. Výjimkou je jen démonka ovládající město. To je jejich královna a velmi si na ní zakládají.

Předloha: různé fantasy hry



dovednosti:
tesák + dýka
metání ohně
+1 život
velká síla
velká hbitost
kovář
kutil
přetavení krystalu
zahřátí krystalu
zlomyslný žertík



rasové dovednosti:

ohnivzdornost
rváč
pracant
démonický metabolismus



Víly

Víly jsou krásní a milí malí kouzelní lidičkové, kteří pomáhají udržovat v chodu přírodu. Nejde o české víly, ale anglické "fairies". Víly jsou hodné, přátelské a možná i trochu naivní. Mají tvořivá nadání a rozumí si se zvířaty. Víly nemusí být jen děvčata. Vílí kluci bývají někdy nazýváni elfové, ale pozor, nejde o klasické "fantasy" elfy.

předloha: série pohádek o Zvonilce
V naší hře jsou víly vyšší (zhruba jako goblin)
a nebude zde Hvězdná roklinka.



rasové dovednosti:

křídla
neškodnost
vílí prach
vláda větru

dovednosti:

jednoruční zbraň
luk nebo kuše
+1 život
velká hbitost
truhlář
kutil
umělec
doktor
zvířátko
dobrá kouzla



Zvířátka

Zvířátka jsou rasou určenou pro mladší děti, případně jejich doprovod. Nejde o plnohodnotnou herní rasu, ale o různé zvířecí mazlíčky, kamarády, "jízdni" zvířata apod. Zvířátka nemají dovednosti a neexpují. Podle druhu zvířete dostane postava jednu či dvě drobné dovednosti, za hezký kostým nebo hraní lze získat další. U zvířátek se počítá většinou s nebojovými postavami. Výjimkou může být třeba rodič, který v roli ochočeného medvěda hlídá svoje děti - herní postavy. Zvířátka musí mít předlohu v reálně existujících zvířatech. Pokud chcete fénixe, draky apod., musíte si je sehnat ve hře.

